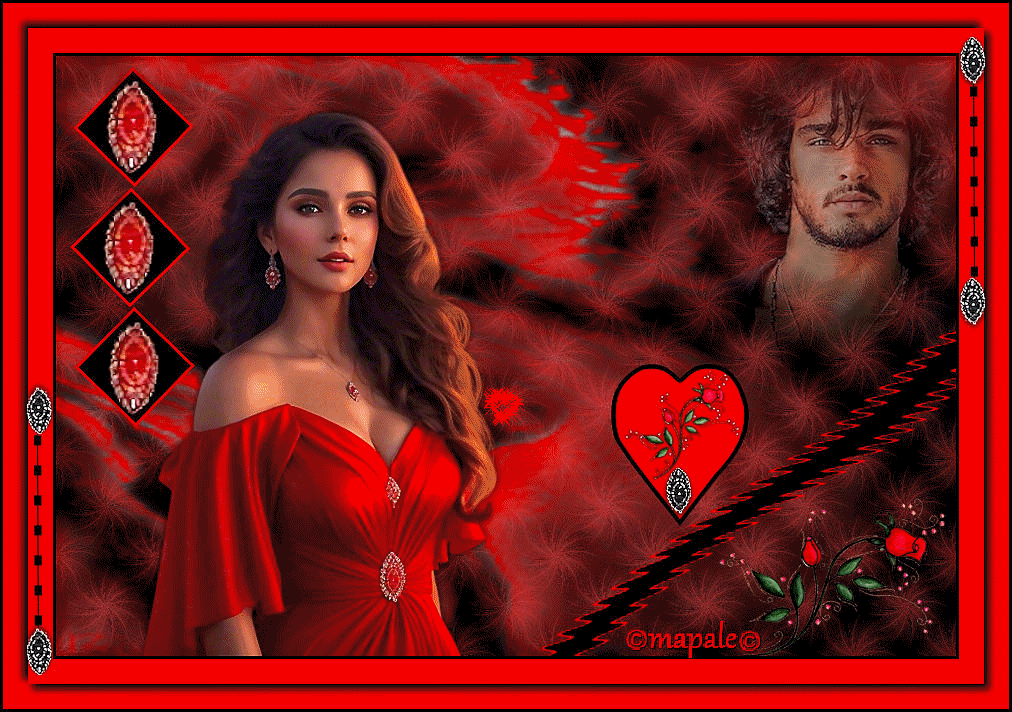
Valentijn



Verwijder bij de tubes die je gebruikt altijd eerst het watermerk

Installeer je filters indien dit nodig is

Zet je selecties in de daarvoor bestemde map

Plaats de textuur in de map texturen

Patronen in de map patronen

Als alles op zijn plaats staat

Dan kunnen we nu beginnen

Veel plezier met de les



Gebruikte materialen

Animatie van hartjes

Kleuren staaltje

Mapale masker 36

Valentijn selectie

Patroon 2406

Basis figuur SK Random 03

Twee mooie tubes

Man tube van Joske en de dame van Syl

Vijf Deco door mij gemaakt



Gebruikte filters

Effecten Adjust variatie

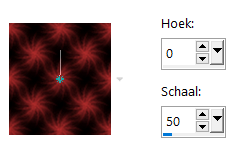


Open een nieuwe lege raster afbeelding van 900/600 pixels

Vul deze met kleur 2

Neem een nieuwe raster laag

Vul deze laag met patroon 2406



Deze laag op 50 in je lagenpakket zetten

Omlaag samenvoegen

Neem een nieuwe rasterlaag vul met kleur 1

Nieuwe masker laag en zoek mapale 36

Groep samenvoegen

Geef er deze slagschaduw aan



Neem de tube van de man

Masker laden van schijf en zoek masker 2020

Groep samenvoegen

Nogmaals het masker laden en groep samenvoegen

Kopieer en plak als een nieuw laag

Afbeelding formaat wijzigen met 80% en doe dat 2 keer

Zet dit met je verplaatsing tool rechtsboven

Deze laag in je lagenpakket op 40 zetten

Selectie Valentijn 1 laden van schijf

Neem een nieuwe rasterlaag

Vul met kleur 1

Selectie wijzigen inkrimpen met 3

Vul met kleur 2

Niets selecteren

Neem Deco 1 kopieer en plak als een nieuwe laag

Plaats die in het bovenste blokje

Dupliceer deze plaats de in het middelste blokje

Dupliceer nogmaals voor het derde blokje

Twee keer omlaag samenvoegen en geef er deze slagschaduw aan



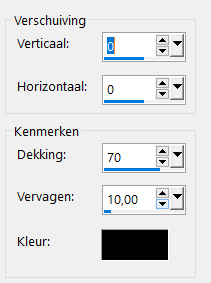
Omlaag samenvoegen met de blokjes

Neem de tube van de dame kopieer en plak als een nieuwe laag

Afbeelding spiegelen

Zet haar linksonder zie voorbeeld

Geef er deze slagschaduw aan



Neem Deco 3 kopieer en plak als een nieuwe laag

Zet die rechtsonder zie voorbeeld

Neem Deco 4 kopieer en plak als een nieuwe laag

Zet die rechts onderin

Adjust variatie en klik 1 keer op origineel

Dan 5 keer op donkerder

Zorg dat je kleuren goed staan zwart als achtergrond

Zoek bij je basis figuren SK Random 03 en trek een mooi hartje

Omzetten in rasterlaag

Selectie alles selecteren selectie zwevend selectie niet zwevend

Selecte wijzigen inkrimpen met 4 pixels

Vullen het hartje met kleur 1

Selecties niets selecteren

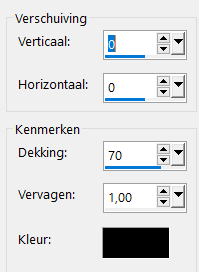
Kopieer en plak Deco 4

3 keer formaat wijzigen met 80%

Plaats deze op het hartje

Afbeelding vrij roteren 20 naar links

Geef er deze slagschaduw aan



Omlaag samenvoegen

Plaats het hartje neer waar jij het mooi vindt staan

Kopieer Deco 7 en plak als een nieuwe laag

Plaats dit op het hartje zie boven het voorbeeld

Afbeelding randen toevoegen 3 pixels kleur 2

50 pixels kleur 1

Selectie alles selecteren selectie inkrimpen met 25

Geef er deze slagschaduw aan



Doe dat nog een keer maar nu de bovenste twee met -5

Afbeelding randen toevoegen 3 pixels kleur 2

Neem Deco 6 kopieer en plak als een nieuwe laag staat gelijk goed

Neem een nieuwe rasterlaag zet je naam of watermerk

Alle lagen samenvoegen verklein de afbeelding naar eigen inzicht

Naar de maat die voor jou past

Aanpassen scherpte verscherpen.

Deze les is klaar

Wil je er de animatie inzetten open dan je afbeelding in AS

Druk op control en op de L doe dat 6 x zodat je 7 frames hebt

Open in AS je animatie

Zorg dat zowel je frames als de bij de animatie alles geselecteerd is

Kopieer je animatie en plak die in het eerste frame

Animatie eigenschappen voor frame en zet die op 20

Klik op het blokje boven aan en kijk of je het goed vindt



Opslaan als Gif bestand

Nu is de les pas echt klaar

Groetjes van mapale en hopelijk tot de volgende keer